



CALENDRIER 15U 2023

Equipes engagées : Les Andelys/Honfleur 2 – Louviers – Honfleur 1 – Rouen

Années : 2008 - 2009 - 2010

Dates Game 1 : 10 :00 Game 2 : 12 :45	Domicile	Visiteur	Résultats
25/03/2023	ROUEN	HONFLEUR 1	15UN001 : 15UN002 :
	LES ANDELYS/HONFLEUR 2	LOUVIERS	15UN003 : 15UN004 :
01/04/2023	LOUVIERS	ROUEN	15UN005 : 15UN006 :
	LES ANDELYS/HONFLEUR 2	HONFLEUR 1	15UN007 : 15UN008 :
08/04/2023	LOUVIERS	HONFLEUR 1	15UN009 : 15UN010 :
	LES ANDELYS/HONFLEUR 2	ROUEN	15UN011 : 15UN012 :
13/05/2023	ROUEN	LES ANDELYS/HONFLEUR 2	15UN013 : 15UN014 :
	HONFLEUR 1	LOUVIERS	15UN015 : 15UN016 :
27/05/2023	RÉSERVE		
03/06/2023	LOUVIERS	LES ANDELYS/HONFLEUR 2	15UN017 : 15UN018 :
	HONFLEUR 1	ROUEN	15UN019 : 15UN020 :
10/06/2023	RÉSERVE		
17/06/2023	LES ANDELYS/HONFLEUR 2	HONFLEUR 1	15UN021 : 15UN022 :
	ROUEN	LOUVIERS	15UN023 : 15UN024 :



CLUB DE BASEBALL & SOFTBALL
NORMANDIE

Play-off			
Dates	Domicile	Visiteur	Résultats
Game 1 : 10 :00 Game 2 : 12 :45	2ème	1ère	15UN025 : 15UN026 :
	4ème	3ème	15UN027 : 15UN028 :
01/07/2023	1er	2ème	15UN029 :
	3ème	4ème	15UN030 :
Déroulement play-off	<p>Les play-offs se déroulent selon le classement des victoires/défaites de la saison régulière.</p> <p>S'il y a égalité, le classement sera basé sur l'équipe qui a pris le moins de points.</p> <p>Nous avons une finale (1^{er}/2^{ème}) et une petite finale (3^{ème}/4^{ème}).</p> <p>La première équipe qui arrive à 2 victoires remporte la 3^{ème} place pour la petite finale et la 1^{ère} place pour la finale.</p>		

Règlement 15U

Distance de base : 23m
Double base en 1B (optionnel)
Marbre – Back stop : 5 à 9,10m selon disposition du terrain
Home run : 75m
Plaque lanceur : 1^{er} année (15m) / 2^{ème} - 3^{ème} année (16,45m)

Scorage / Arbitrage

1. 9 joueurs minimum sur le line-up,
2. Arbitrage et scorage assurés par l'équipe qui reçoit,
3. Présentation de l'i-roster à chaque rencontre aux officiels,
4. Scorage simplifié autorisé, si scoreur diplômé, **obligation** de scorage officiel,
5. Feuille de line-up **obligatoire**,
6. Feuilles de match **obligatoire** (1 par rencontre).

Equipements et uniformes

Catcheur	Genouillère, Plastron, Grille ou bol, coquille (obligatoire) Gant de catcheur (optionnel)
Frappeur	Casque avec grille (recommandé)
1^{er} base	Gant de 1 ^{er} base (optionnel)
Balles utilisées	Balle kenko
Battes utilisées	33' max, barres 2 5/8 Ratio (entre -5 et -10) Autre modèle = retiré du match.
INTERDIT	Spikes métalliques

Rencontres

1. Les rencontres sont programmées en « double » ils se déroulent en **6 manches**.
2. Pas de nouvelle manche à partir d'1h50 de jeu.
3. 5 manches minimum sont nécessaires pour **mercy rules à 10 points** (5 manches ou 4 et demi si l'équipe qui reçoit mène)
4. Le changement attaque/défense se fait au bout de **3 retraits ou 20 lancers maximum par manche** (au 20ème lancer, on finit l'at-bat en cours).
5. Les coureurs laissés sur base, en cas d'alternance à 20 lancers, reviennent sur base.
6. La balle est en jeu sur le 3ème strike relâché.
7. **Prise de lead** autorisé
8. La règle du tie-break s'applique en cas d'égalité. Cette règle vaut dès la fin de la 6^{ème} manche avec les règles spécifiques 15U en vigueur, soit 20 lancers max dans la manche.
9. Les rencontres 1/2 finales et finales se jouent en une rencontre de **7 manches avec la dernière manche ouverte**. En 5 manches si 10 points d'écart et 4 si 15 points d'écart.
10. L'équipe la mieux classée reçoit pour la petite finale et finale.

Protection lanceur / catcheur

<p>Lanceur</p>	<p>85 lancers maximum sur 3 jours ou saison régulière (lancer d'échauffement non comptabilisé)</p> <p>5 lancers d'échauffement (1^{er} manche) 3 lancers d'échauffement (2^{ème} ou +) - Le lanceur peut terminer son frappeur s'il arrive à 85 lancers</p> <ul style="list-style-type: none">- Pas de restriction sur les « effets ».- Le lanceur ne peut pas relancer si il est remplacé en cours de match.- Si le lanceur a effectué son quota il ne peut pas catcher.- Les buts sur balle intentionnels sont autorisés.
<p>Receveur</p>	<p>8 manches pour 24h 14 manches pour 48h</p> <p>La manche est comptabilisée dès le premier lancer de la manche.</p> <p>Si le receveur à effectuer son quota il ne peut pas lancer.</p>

Chaque entraîneur est RESPONSABLE de ces lanceurs/receveurs et de SON avenir.

Les dernières années 12U ne peuvent ni lancer ni catcher.